CURSO

EAD

BACHARELADO EM

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

GRADE CURRICULAR

ESCOLA Politécnica

UNISINOS

SOLUÇÕES TECNOLÓGICAS E INOVADORAS

Sistemas de Informação

Estamos na quarta revolução industrial, na era das tecnologias digitais e da conectividade entre pessoas e objetos. Praticamente tudo ao nosso redor são dados: a data da consulta médica marcada na agenda, os registros na planilha de orçamento doméstico, o compartilhamento de uma foto nas redes sociais. É informação que não acaba!

Com cada vez mais tecnologias à disposição, as empresas precisam de alguém que entenda e coloque ordem em todos esses dados. Precisa de alguém que saiba como armazená-los, consultá-los, gerenciá-los e mesmo recuperá-los quando necessário. Este alguém pode ser o bacharel em Sistemas de Informação da Unisinos.

Durante a graduação, você descobrirá como os sistemas podem nos ajudar a trabalhar de forma rápida e inteligente. Também vai aprender a melhorar produtos e serviços das organizações a partir da tecnologia.

CURSO EAD

COMO VOCÊ VAI APRENDER

Você estudará no nosso ambiente virtual de aprendizagem, o Canvas, e só precisará vir à universidade para as avaliações presenciais. Elas ocorrerão no polo da sua matrícula, e você poderá agendá-las com antecedência.

Na Unisinos, você vive uma experiência universitária diferenciada, aprende com professores e tutores, todos eles mestres e/ou doutores, além de poder usufruir da infraestrutura dos polos e campi sempre que quiser!

COMO FUNCIONAM AS AULAS

AULAS: você organiza o seu horário e estuda no momento que preferir pela plataforma Canvas.

LIVES: as webconferências ocorrem no turno da noite.

AVALIAÇÕES: são realizadas no polo da sua matrícula, e você pode agendá-las com antecedência.

VIVA UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM FLUÍDA

O Canvas é onde suas aulas online acontecem. Na plataforma, você experimenta os conteúdos em diferentes formatos, interage com a turma e com os tutores e constrói o conhecimento de forma colaborativa.

GRADE CURRICULAR

Resumo do curso

3.300 Horas-aula em Atividades Acadêmicas

250 Horas em Atividades Complementares

GRADE CURRICULAR

Sistemas de Informação

CERTIFICAÇÕES:

C1 Programador Júnior

C2 Gestor da Área de Tecnologia da Informação

ORIENTAÇÃO:

Módulo Ímpar

Módulo Par

Você pode começar o curso ou pelo módulo 1 (1º ou 2º bimestre), ou pelo módulo 2 (3º ou 4º bimestre), conforme o semestre de ingresso. Caso inicie pelo módulo 2, a sequência será: módulo 2, módulo 1, módulo 4, módulo 3 e assim por diante.

LEGENDAS DE HORAS-AULA :
(ht) horas-aula teórica
(hp) horas-aula prática
(he) horas-aula de estágio

1º ANO

MÓDULO 1

1º Bimestre

Programação I (C1) 60(ht)	Laboratório I (C1) 60(ht) - 30(hp)	Administração em Perspectiva (C2) 60(ht)

2º Bimestre

Cultura, Ética e Diferença 60(ht)	Visão Sistêmica e Estratégia Organizacional (C2) 60(ht)	Sistemas de Informação: Conceitos e Tendências da Profissão 60(ht)

MÓDULO 2

3º Bimestre

Gestão por Processos 60(ht)	Matemática para Computação 60(ht)	Fundamentos de Sistemas Operacionais (C2) 60(ht)

4º Bimestre

Tecnocultura 60(ht)	Raciocínio Lógico 60(ht) - 30(hp)	Engenharia de Software: Requisitos 60(ht) - 30(hp)

2º ANO

MÓDULO 3

5º Bimestre

Empreendedorismo e Solução de Problemas 60(ht)	Programação II (C1) 60(ht)	Laboratório II (C1) 60(ht) - 30(hp)

6º Bimestre

Engenharia de Software: Análise 60(ht) - 30(hp)	Optativa I 60(ht)	Probabilidade e Inferência Estatística 60(ht)

MÓDULO 4

7º Bimestre

Design de Interação Humano-Computador 60(ht)	Cálculo Diferencial 60(ht)	Fundamentos de Banco de Dados (C2) 60(ht)

8º Bimestre

Gestão de Sistemas de Informação (C2) 60(ht)	Projeto de Sistemas Digitais 60(ht)	Fundamentos de Redes de Computadores (C2) 60(ht)

GRADE CURRICULAR

Sistemas de Informação

CERTIFICAÇÕES:

C1 Programador Júnior

C2 Gestor da Área de Tecnologia da Informação

ORIENTAÇÃO:

Módulo Ímpar

Módulo Par

Você pode começar o curso ou pelo módulo 1 (1º ou 2º bimestre), ou pelo módulo 2 (3º ou 4º bimestre), conforme o semestre de ingresso. Caso inicie pelo módulo 2, a sequência será: módulo 2, módulo 1, módulo 4, módulo 3 e assim por diante.

LEGENDAS DE HORAS-AULA :
(ht) horas-aula teórica
(hp) horas-aula prática
(he) horas-aula de estágio

3º ANO

MÓDULO 5

9º Bimestre

- Inovação Social — 60(ht)
- Elaboração de Projetos — 60(ht)
- Gestão da Informação e do Conhecimento — 60(ht) — C2

10º Bimestre

- Engenharia de Software: Projeto — 60(ht) - 30(hp)
- Gerência de Projetos de Software — 30(ht)
- Algoritmos e Programação: Árvores e Ordenação — 60(ht) — C1

MÓDULO 6

11º Bimestre

- Engenharia de Software: Implementação e Testes — 60(ht) - 30(hp)
- Projeto Aplicado: Prática Profissional — 60(ht) - 160(he)
- Ciência de Dados e Big Data — 60(ht)

12º Bimestre

- Laboratório de Funções Organizacionais I — 60(ht)
- Atividade Acadêmica Optativa II — 60(ht)
- Atividade Acadêmica Optativa III — 60(ht)

4º ANO

MÓDULO 7

13º Bimestre

- Pesquisa Operacional — 60(ht)
- Algoritmos e Programação: Grafos, Hashing e Heaps — 60(ht)
- Atividade Acadêmica Optativa IV — 60(ht)

14º Bimestre

- Governança e Gestão de Tecnologia da Informação — 60(ht) — C2
- Atividade Acadêmica Optativa V — 60(ht)
- Trabalho de Conclusão I — 60(ht) - 45(hp)

MÓDULO 8

15º Bimestre

- Tecnologias para Inteligência Competitiva — 60(ht)
- Internet das Coisas: Sensores, Protocolos e Aplicações — 60(ht)
- Atividade Acadêmica Optativa VI — 60(ht)

16º Bimestre

- Laboratório de Funções Organizacionais II — 60(ht)
- Atividade Acadêmica Optativa VII — 60(ht)
- Trabalho de Conclusão II — 60(ht) - 45(hp)

GRADE CURRICULAR

Sistemas de Informação

CERTIFICAÇÕES:

C1 Programador Júnior

C2 Gestor da Área de Tecnologia da Informação

ORIENTAÇÃO:

Módulo Ímpar

Módulo Par

Você pode começar o curso ou pelo módulo 1 (1º ou 2º bimestre), ou pelo módulo 2 (3º ou 4º bimestre), conforme o semestre de ingresso. Caso inicie pelo módulo 2, a sequência será: módulo 2, módulo 1, módulo 4, módulo 3 e assim por diante.

LEGENDAS DE HORAS-AULA :

(ht) horas-aula teórica

(hp) horas-aula prática

(he) horas-aula de estágio

Atividades Acadêmicas
OPTATIVAS

Cultura Surda e LIBRAS 60(ht)	Inclusão e Acessibilidade em Contextos Profissionais 60(ht)	Processo de Software 60(ht)	Arquitetura da Informação 60(ht)	Modelos de Melhoria de Processos de Software 60(ht)
Direito e Tecnologia da Informação 30(ht)	Gerência de Configuração de Software 60(ht)	Programação para Dispositivos Móveis 60(ht)	Métricas e Gerenciamento Quantitativo de Projetos 60(ht)	Processos de Teste de Software 60(ht)
Avaliação e Seleção de Soluções Técnicas e ROI 60(ht)	Desenvolvimento para Web 60(ht)	Arquitetura de Software 60(ht)	Segurança da Informação 60(ht)	Comércio Eletrônico 60(ht)
Programação Back-End 60(ht)	Programação Front-End 60(ht)	Educação das Relações Étnico-raciais 60(ht)		

CERTIFICAÇÕES PROGRESSIVAS

Sistemas de Informação

CERTIFICAÇÕES PROGRESSIVAS

Sistemas de Informação

Ao buscar o incremento da conexão entre formação acadêmica e atuação profissional, os Cursos a Distância trazem a possibilidade de obtenção de Certificações Progressivas, atribuídas ao aluno durante a Graduação. Cada Certificação pressupõe a integralização de um conjunto de Atividades Acadêmicas que integram eixos formativos, definidos a partir das especificidades dos Cursos.

As Certificações Progressivas são compreendidas como um conjunto de competências desenvolvidas e reconhecidas pelo mundo do trabalho, servindo de insumo para a entrada mais rápida no mercado. Essas Certificações servem, portanto, como estímulo ao aluno para prosseguir e concluir os estudos em determinada área, de modo que possa avançar em sua trajetória de formação profissional.

Certificação	Módulo de obtenção	AAs vinculadas
C1 Programador Júnior	5º	Programação I
		Laboratório I
		Programação II
		Laboratório II
		Algoritmos e Programação: Árvores e Ordenação
C2 Gestor da Área de Tecnologia da Informação	7º	Administração em Perspectiva
		Visão Sistêmica e Estratégia Organizacional
		Gestão da Informação e do Conhecimento
		Governança e Gestão de Tecnologia da Informação
		Gestão de Sistemas de Informação
		Fundamentos de Sistemas Operacionais
		Fundamentos de Redes de Computadores
		Fundamentos de Banco de Dados

UNISINOS