

EDITAL DE MONITORIA 2017/2

Conforme solicitação das Coordenações dos Cursos, a Escola Politécnica comunica que estão abertas as inscrições às vagas de monitor das disciplinas abaixo relacionadas:

Área	Disciplinas/Atividades	Requisitos
Arquitetura e Urbanismo	Computação Gráfica - LACOMP / LABCAD	Ter cursado as disciplinas Atelier de Projeto II e Arquitetura e Computação Gráfica. Ter conhecimentos de AutoCAD, 3D Studio e SketchUp.
	Gabinete Experimental de Equipamentos e Materiais - GEEM	Ter cursado a disciplina Construção III
	Laboratório de Conforto Ambiental - LACAM	Ter cursado a disciplina Conforto Ambiental II. Ter conhecimentos de AutoCAD e SketchUp.
	Atelier de Projeto - Projetos Urbanos, Ambientais e Arquitetônicos	Ter cursado as disciplinas Práticas Urbanas II e Atelier de Projeto V.
	Expressão Gráfica	Ter cursado a disciplina Expressão Gráfica para Arquitetos III.
	Geometria Descritiva	Ter cursado a disciplina Geometria Descritiva II.
Engenharia Cartográfica	Cartografia Digital	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
Engenharia Civil	Análise Estrutural I a V	Ter cursado a disciplina na Engenharia.
	Análise Estrutural (Arquitetura)	Ter cursado a disciplina Análise Estrutural na Arquitetura ou Engenharia.
	Proj. Instalações Hidrossanitárias e Gás p/ Edif.	Ter cursado a disciplina na Engenharia ou Arquitetura.
	Hidráulica	Ter cursado a disciplina.
	Resistência dos Materiais (Arquitetura)	Ter cursado a disciplina (Arquitetura) ou Análise Estrutural IV (Engenharia).
	Mecânica dos Solos I e II	Ter cursado a disciplina Mecânica dos Solos II.
	Topografia I e II	Ter cursado Topografia II.
	Sistemas Estruturais I e II	Ter cursado a disciplina na Arquitetura ou ter cursado Concreto Armado I e II (Engenharia).
	Geologia de Engenharia	Ter cursado a disciplina.
	Projeto Infraestrutura de Transportes	Ter cursado a disciplina.
	Projeto de Estruturas	Ter cursado a disciplina.
	Materiais de Construção I e II	Ter cursado as disciplinas.
Redes de Água e de Esgotos	Ter cursado a disciplina.	
Engenharia da Computação	Introdução à Engenharia da Computação	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
	Sistemas Digitais	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
	Interfaceamento e Drivers	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
Engenharia de Alimentos	Termodinâmica Química e Físico-Química	Ter cursado as respectivas disciplinas.
	Laboratório de Alimentos	Ter cursado Química Analítica I e desejável Microbiologia I.
Engenharia de Controle e Automação	Introdução à Engenharia de Controle e Automação	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
Engenharia de Energia	Eletrotécnica Aplicada	Ter concluído Eletrotécnica Aplicada
	Laboratório de Ciências Térmicas	Ter concluído Laboratório de Ciências Térmicas
	Centrais Termelétricas	Ter concluído Centrais Termelétricas I e Centrais Termelétricas II
	Energia Eólica	Ter concluído Energia Eólica
Engenharia de Produção	Pesquisa Operacional	Ter cursado a disciplina Pesquisa Operacional I, tendo aprovação mínima de 8,5. Desejável ter cursado a disciplina de Simulação.
	Pensamento Sistêmico	Ter cursado a disciplina de Pensamento Sistêmico.
	Simulação	Ter cursado as disciplinas de Pesquisa Operacional I e Simulação.
Engenharia Elétrica	Eletrônica Digital I e II	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina de Eletrônica Digital II.
	Eletrônica I, II e III	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina de Eletrônica III.
	Circuitos Microprocessados I e II	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina de Circuitos Microprocessados II.
	Introdução à Engenharia Elétrica	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
	Algoritmos e Linguagem de Programação C	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina de Linguagem de Programação C.
	Circuitos Elétricos I, II e III	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina de Circuitos Elétricos III.
	Sistemas Lineares I e II	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina de Sistemas Lineares II.
	Conversão de Energia e Máquinas Elétricas	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina de Máquinas Elétricas I e II.

Engenharia Eletrônica	Introdução à Engenharia	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
	Robótica	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina Circuitos Microprocessados e Fundamentos de Eletrônica.
	Estruturas de Dados em C	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
Engenharia Mecânica	Desenho Mecânico, CAD, PLM e CAM	Ter cursado a disciplina Manufatura Assistida por Computador - CAM
	Resistência dos Materiais A e B	Ter cursado a disciplina Resistência dos Materiais B.
	Termodinâmica e Mecânica dos Fluidos	Ter cursado a disciplina Mecânica dos Fluidos
	Transferência de Calor e Sistemas Térmicos	Ter cursado a disciplina Sistemas Térmicos
Ensino Propulsor	Física	Ter cursado Física Mecânica A, Física Mecânica B ou Eletricidade.
	Química Geral	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
	Química Orgânica	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.
	Informática	Acadêmicos dos cursos de Ciências da Computação, Jogos Digitais, Comunicação Digital, com conhecimento de flash e produção de páginas web.
Estatística	Método Quantitativo e Processo Decisório (atividade do Curso de Administração)	Aprovação com média não inferior a 7,0 na respectiva disciplina ou em Estatística Aplicada I (060100) e Estatística Aplicada II (060101 - currículo antigo).
	Estatística (geral)	Para alunos da Matemática - aprovação com média não inferior a 7,0 ou conceito não inferior a B na disciplina Probabilidade e Noções de Inferência Estatística (90764). Para alunos da Informática - aprovação com média não inferior a 7,0 na disciplina Probabilidade (93898 - currículo novo) ou nas disciplinas Estatística para Computação I (64036) e Estatística para Computação II (64037 - currículo antigo). Para alunos das Engenharias - aprovação com média não inferior a 7,0 na disciplina Controle Estatístico da Qualidade (100602 - currículo novo) ou Probabilidade e Estatística (64042 - currículo antigo). Para alunos da Economia - aprovação com média não inferior a 7,0 nas disciplinas Introdução à Estatística Econômica (64035) e Estatística Econômica (64014).
Física	Atendimento às Atividades Experimentais	Ter cursado Mecânica, Eletromagnetismo e Ondas e Ótica
	Eletricidade e Magnetismo I	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Eletricidade e Magnetismo II	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Ótica e Ondas	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Física: Mecânica A	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Física: Mecânica B	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Física: Eletricidade e Magnetismo	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Física: Ondas e Ótica	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Física Eletromagnetismo	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Física: Ações e Espaços	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Mecânica Básica	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Mecânica I	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
	Mecânica II	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).
Termodinâmica e Mecânica Estatística	Ter cursado a disciplina (ou disciplina equivalente).	
Geologia	Geologia Estrutural	Ter sido aprovado na referida disciplina com média igual ou superior a 7,0.
	Petrologia Sedimentar	Ter sido aprovado na referida disciplina com média igual ou superior a 7,0. Auxiliar no cadastro de amostras e lâminas petrográficas das coleções didáticas. Disponibilidade para auxiliar o professor durante as aulas práticas.
	Petrologia Ígnea	
	Petrologia Metamórfica	
	Mineralogia I	
	Mineralogia II	
	Sistemas Depositionais e Estratigrafia	Ter sido aprovado na referida disciplina com média igual ou superior a 7,0.
Introdução ao Sistema Terra	Ter sido aprovado na referida disciplina com média igual ou superior a 7,0. Disponibilidade para auxiliar o professor durante as aulas práticas.	
Gestão Ambiental	Qualidade do Água	Ter cursado a referida disciplina com aprovação a partir de 7,5. Graduandos da Engenharia Civil e Gestão Ambiental.
	Gerenciamento Integrado de Resíduos Sólidos Urbanos	
Informática Ciência da Computação e Sistemas de Informação	Matemática para Computação	Ter cursado a disciplina com aproveitamento e nota igual ou superior a 7,0 (sete).
	Cálculo I (Currículo 4)	
	Cálculo I: Estudo da Derivada (currículo 5)	
	Cálculo II (Currículo 4)	
	Cálculo II: Estudo da Integral (currículo 5)	
	Cálculo A (currículo 4)	
	Cálculo I: Estudo da Derivada (currículo 5)	
	Complexidade de Algoritmos	
	Desenvolvimento de Software I	
	Lógica	
	Estruturas Avançadas de Dados (currículo 4)	
Estruturas Avançadas de Dados I (currículo 5)		
Álgebra Vetorial e Matricial (Geometria Analítica no currículo antigo)	Ter cursado a disciplina com aproveitamento e nota igual ou superior a 7,0 (sete). Possuir sólidos conhecimentos em Programação Orientada a Objeto, Programação funcional e Programação em Lógica. Possuir conhecimentos nas linguagens de programação Java, LISP e PROLOG.	
Pesquisa Operacional		
Paradigmas de Programação		

Informática [Análise e Desenvolvimento de Sistemas,	Programação I	Ter cursado a respectiva disciplina com aproveitamento e nota igual ou superior a 8,0 (oito).	
	Laboratório I		
	Programação II		
	Laboratório II		
	Arquitetura e Organização de Computadores I		
	Probabilidade		
	Banco de Dados I		
	Elaboração de Projetos		
	Inteligência Artificial		Ter cursado a respectiva disciplina com aproveitamento e nota igual ou superior a 8,0 (oito).
	Teoria da Computação		
Sistemas Operacionais	Ter cursado a disciplina com aproveitamento e nota igual ou superior a 7,0 (sete). Possuir sólidos conhecimentos em Programação Orientada a Objeto, Programação funcional e Programação em Lógica.		
	Tradutores	Ter cursado a disciplina com aproveitamento e nota igual ou superior a 7,0 (sete). Possuir conhecimentos em Sistema Operacional UNIX (Linux) e Linguagem de Programação C.	
Jogos Digitais (SL)	Algoritmos e Programação em C/C++	Ter cursado a disciplina com aprovação com conceito A ou ter cursado disciplina EQUIVALENTE com aprovação com grau igual ou superior a 8,5.	
	Processamento Gráfico		
Química	Química Geral e Físico-Química de Eletrólitos	Ter cursado Química A ou Química Geral e Físico-Química de Eletrólitos (antiga Físico-Química II). Desejável ter cursado a disciplina Química Orgânica.	
	Introdução à Engenharia Química	Ter cursado e ter sido aprovado na disciplina.	
Matemática	Matemática para Computação	O aluno deverá ter cursado e sido aprovado na disciplina à qual se candidata.	
	Variáveis Complexas		
	Geometria Plana		
	Matemática para Criptografia		
	Matemática para Computação Gráfica: Vetores, Matrizes e Funções		
	Matemática para Computação Gráfica: Geometria		
	Matemática I		
	Matemática II		
	Tendências em Educação Matemática		
	Probabilidade e Noções de Inferência Estatística		
	Estruturas Algébricas		
	Introdução à Análise Matemática		
	Matemática para Arquitetura		
	Matemática para Administração		
	Álgebra Linear		
	Álgebra Vetorial e Matricial		
	Cálculo I: Estudo da Derivada		
	Cálculo II: Estudo da Integral		
	Cálculo III: Séries e Funções de Várias Variáveis		
	Cálculo III: Estudo das Séries.		
	Trigonometria		
	Questões Epistemológicas em Educação Matemática		
	Funções e Modelagem		
	Números Complexos e Polinômios		
	Geometria Espacial		
	Fundamentos de Álgebra		
	Aritmética		
	Análise Combinatória, Probabilidade Discreta e Grafos		
Tópicos em História da Matemática			
Equações Diferenciais e Séries			
Cálculo de Várias Variáveis			
Métodos Numéricos			
Cálculo Integral a Várias Variáveis			
Fundamentos Matemáticos para Sinais e Sistemas			
Segurança Informação (SL)	Algoritmos e Programação em C/C++	Ter cursado a disciplina com aprovação com conceito A ou ter cursado disciplina EQUIVALENTE com aprovação com grau igual ou superior a 8,5.	
	Gestão da Segurança da Informação I		
	Estruturas de Dados		